

Československá hra

Hra pre 2-6 hráčov

Úlohou je kúpiť na rôznych miestach komponenty potrebné na stroj času a preniesť ich všetky do Zakázaného mesta.

Hráč dostane kartičku s jeho schopnosťami

- rýchlosť
- sila
- inteligencia
- peniaze

Je 6 postáv. Každá postava má na začiatku určitý počet atribútov, ktoré nemôže stratiť.

Valibuk

- sila 6
- rýchlosť 5
- inteligencia 2

Sedliak

- sila 4
- rýchlosť 5
- inteligencia 4

Janko Hraško

- Sila 5
- Rýchlosť 5
- Inteligencia 3

Múdra noha

- Sila 2
- rýchlosť 6
- inteligencia 5

Skaut

- Sila 4
- Rýchlosť 6
- inteligencia 3

Ján Hus

- Sila 2
- Rýchlosť 5
- Inteligencia 6

Typy ciest:

- čierna – obyčajná cesta po rovine
- hnedá – cesta v kopcoch
- sivá – skratka, po ktorej môže prejsť hráč s inteligenciou.
- Zelená** – železnica. Hráč môže prejsť viac zastávok za 1 deň. Za každú zastávku sa platí rôzne -
 - a. Č. Budejovce-Praha - 9
 - b. Praha-Brno - 15
 - c. Brno-Bratislava 14
 - d. BA-Lučenec 15
 - e. Hradec Králové-Olomouc 15
 - f. Olomouc-Žilina 14
 - g. Olomouc-B.Bystrica 18
 - h. BB-Košice - 16

Rýchlosť: určuje pohyb hráča po rovine.

Sila: je potrebná na pohyb vo vrchoch. Na prejdenie 1 políčka vo vrchoch potrebujeme 1 silu a 1 rýchlosť

Inteligencia: schopnosť hráča prejsť cez skratku. Hráč hodí kockou a ak je jeho level rovnaký alebo vyšší ako číslo na kocke, môže prejsť na skratku.

Príklad: hráč má rýchlosť lvl 3, inteligenciu lvl 4 a je 2 políčka pred skratkou. Prejde ku skratke(2 políčka) a hodí kockou. Ak na kocke padnú čísla 1-4, hráč môže prejsť na skratku. Ak hodí čísla 5-6, musí čakať aby hádzal kockou ďalšie kolo, alebo môže ísť ďalej 1 políčko po normálnej ceste.

Na mape budú miesta, kde keď hráč príde, musí si potiahnuť kartu "zbojníci" - **Skrížené meče**. Ak hráča napadnú zbojníci, môže ich poraziť, ak je silnejší, tak sa mu nič nestane. Ak bude mať menšiu/rovnakú silu ako zbojníci, zbojník ho poškodí

- Niektorí zbojníci budú mať špeciálne zbrane alebo oblečenie, ktoré si môže hráč po porazení zbojníka zobrať.

Súboje medzi zbojníkmi: Vyhrá ten, kto má väčší súčet SILA + KOCKA. (hráč má silu 3 a hodí 6, vyhrá nad zbojníkom, ktorý má silu 5 a hodí na kocke 1)

Súboje medzi hráčmi.

Ak sa hráči stretnú, môžu spolu bojovať o vybavenie alebo o komponenty na stroj času.

V súboji vyhrá hráč, ktorý má vyšší súčet sila+kocka.

Príklad: Ak má prvý hráč silu 4 a na kocke hodí 6, jeho súčet je 10. Ak druhý hráč má silu 6 a na kocke hodí 2, jeho súčet je 8 a prehráva súboj. Víťaz môže hráčovi zobrať **jedno** špeciálne oblečenie podľa výberu, alebo komponent na výrobu stroja času (komponent sa vyberie náhodne).

Ak sa chce hráč vyhnúť boju, musí mať vyšší súčet inteligencia+kocka. Protihráča zastaví na 1 kolo, ale stratí tým 1 inteligenciu.

Optional quests: dobrovoľné úlohy. - [modrý kruh](#)

Na mape je 9 políčok, kde si hráči môžu zarobiť alebo využiť iné výhody.

Úlohy

1 Pošta severozápad ČR

doručenie listu z Prahy do Bratislavy

40 korún

1x inteligencia

1x rýchlosť

doručenie listu odtiaľto do Chebu

1x inteligencia

1x sila

1 schopnosť podľa výberu

Doruč list z C do Plzne

30 korún

1 rýchlosť

1 schopnosť podľa výberu

Doruč list z Českých Budejovic do Lučenca

65 korún

1 rýchlosti

1 inteligencia

1 sila

Doruč list z Hradca králové do Brna

40 korún

1 rýchlosti

1 inteligencia

Doruč list z Olomouca do Ostravy

40 korún

1 rýchlosti

2 juhozápad ČR

Doruč staré listiny z Plzne do Prahy. Počas plnenia tejto úlohy získavaš 2 inteligencie a 1 silu. Po splnení sa ti bonus ruší.

1x rýchlosť

1x sila

1x inteligencia

Dones knihy do Nitra.

65 korún

2 schopnosti podľa výberu

Zálesácky výcvik-stráv v horách 2 kolá

po návrate získaš 1 schopnosť podľa výberu

Nauč hrať a gitare kamoša v Ústí nad Orlicí 2 kolá

- potrebuješ min. inteligenciu 7

55 korún

1 inteligencia

1 schopnosti podľa výberu

3 pri Prahe

Pomocné práce – 2 kolá.

13 korún

1 schopnosť

Pomocné práce – 2 kolá.

○ 13 korún

○ 1 schopnosť

Pomocné práce – 2 kolá.

○ 13 korún

○ 1 schopnosť

Porúb drevo v najbližšom kopci a dones ho do Prahy. Potrebuješ najmenej 5 sily. 2 kolá budeš rúbať.

40 korún

1 sily

1 schopnosti podľa výberu

Rob obchodníkovi bodyguarda do Hradca Králové

•potrebuješ min. silu 4

45 korún

1 schopnosti podľa výberu

4 Juhovýchod ČR

Reedukačné centrum

hráč môže vymeniť svoje schopnosti (silu za rýchlosť, inteligenciu za silu atď)

za každú jednu výmenu schopnosti platí hráč 5 korún

hráč môže použiť výmenu koľko krát chce

Skúška odvahy! Choď do Bratislavy cestou cez Rakúsko. Počas plnenia úlohy nebudeš mať žiadnu silu ale dostaneš + 3 inteligencie a 1 rýchlosť

2x podľa výberu,

1x sila

30 korún

choď do Olomoucu a dones naspäť syreček. Počas plnenia úlohy nemôžeš použiť inteligenciu!

2 inteligencie

2 schopností podľa výberu

Zapíš starú mamu na univerzitu v Prahe

20 korún

1 inteligencia

Zapíš starú mamu na výcvik k (6)

40 korún

1 inteligencia

Zapíš starú mamu na Leteckú školu (v Chebe alebo v Prešove)

55 korún
1 schopnosť podľa výberu

Stará mama dostala chuť na vodu zo zakázaného mesta, zbehni tam a dones ju.

35 korún

3x čarovný nápoj, ktorý dá všetkým schopnostiam +3 na jedno celé kolo. - nápoje dostaneš už v zakázanom meste

5 Poľsko

Prevoz nákladu do Krakowa. v Krakowe 1 kolo vykladáš tovar.

1x rýchlosť

1x sila

1 schopnosť podľa výberu

Dones cukríky do (1)

získaš 60 korún

1x inteligencia

1x podľa výberu

1x rýchlosť

Dones cukríky do Prešova

55 korún

1x sila

1x inteligencia

Dones cukríky do zakázaného mesta

1 rýchlosť

1 schopnosť podľa výberu

40 korún

6 severozápad SR

výcvikové stredisko. Hráč dostane schopnosti až keď sa vráti. Hráč si naraz môže vybrať iba 1 výcvik.

Po prejdení /2x hráčova rýchlosť/ krokov po sivých cestách získa 1x rýchlosť

Po prejdení /2x hráčova sila -1/ krokov v horách získa 1x silu

Po prejdení /2x hráčova inteligencia/ krokov po žltej trase získa 1x inteligenciu.

Chod' do Popradu po čarovný nápoj a dones ich naspäť.

25 korún

2x schopnosti

Zober čarovné nápoje do zakázaného mesta. Tam ti do nich dolejú tajnú zmes. Potom ich dones môjmu zákazníkovi do Brna.

30 korún

3x čarovný nápoj (po vypití +3 na všetky schopnosti na 1 CELÉ kolo, dá sa použiť aj pri bránení mimo svoj ťah) - získaš ich už v zakázanom meste

Kúp športové tričko v Ostrave a dones ho zákazníkovi do Brna.

- V Ostrave zaplatíš 10 korún za tričko

v Olomouci dostaneš 50 korún

2 schopnosti podľa výberu

7 juhozápad SR

Chod' do Bystrice a vráť sa naspäť skratkou medzi týmito miestami

1 inteligencia

1 sila

1 schopnosť podľa výberu

polícia - poraz 2 zbojníkov v Nitre, zajmi ich a dones na policajnú stanicu do Bystrice.

5 korún

1 sila

1 rýchlosť

1 schopnosti podľa výberu

Vyčistenie mesta – V Nitre poraz 4 zbojníkov s minimálnym levelom 3 a dones ich na policajnú stanicu do Bystrice

55 korún

2 schopnosti podľa výberu

po vyčistení zmiznú zbojníci z Nitry

Na ceste medzi Lučencom a Bystricou poraz 2x zbojníkov a dones ich na policajnú stanicu do Bystrice.

35 korún

1x sila

Johana vydiera zbojník 2 políčka vedľa neho. Poraz ho a dones na policajnú stanicu do Bystrice

45 korún

1 schopnosti podľa výberu

Z Bystrice do Lučenca sa preváža cenný náklad. Chod' strážiť na križovatku pod Bystricou 2 kolá.

30 korún

1 sila

Na policajnej stanici sa minuli nápoje, chod' po ne do zakázaného mesta a dones ich sem.

35 korún

3x čarovný nápoj (+3) - získaš ich už v zakázanom meste

8 Maďarsko

Chod' pozdraviť môjho známeho do Chebu.

Vopred dostaneš 5 korún

1x rýchlosť

1x sila

2x inteligencia

65 korún

Dones koláče môjmu synovi v Banskej Bystrici od mojej mamy v Lučenci.

- Mame musíš zaplatiť 5 korún a získaš hrach

od syna dostaneš 5 korún a získaš

1x inteligencie

1x rýchlosť

Z Prešova do Košíc odvez kozu.

1x sila

1x inteligencia

1x schopnosť podľa výberu

Chod' na kurz pestovania papriky do (7) a 1 kolo bud' na kurze.

30 korún

1 inteligencia

1x schopnosť podľa výberu

▪ ak sa sem vrátiš s kurzom tak dostaneš

30 korún

2 schopnosti podľa výberu

9 Prešov (severovýchod SR)

Chod' na návštevu ku môjmu kamošovi Johanovi (6) a 1 kolo ho uč čítať.

1. Po doučovaní navždy stratíš 1 inteligenciu (pred splnením musíš mať najmenej 1 voľnú inteligenciu).

Získaš 2x silu

1x rýchlosť

40 korún

Prevezmi odkaz z Nitry do Bratislavy

50 korún

2x schopnosti

Vyzdvihni na najvýchodnejšej časti Slovenska zásielku od Ukrajinských priateľov a dones ju naspäť..

1. Vyzdvihnutie trvá 1 kolo.

11 korún

1x sila

2x podľa výberu

Pre dobré vzťahy s obchodníkmi, splň hocijakú úlohu u iného obchodníka a nič za ňu nedostaneš.

1x inteligencia

3x schopnosť podľa výberu

20 korún

Všetky železnice --- Pracuj na 4 rôznych staniciach 1 kolo. Pri práci na stanici nemôžeš robiť naraz VPP získaš polovičné cestovné (zaokrúľhuje sa nahor)

V KAŽDOM MESTE DOSTANEŠ 5 korún/KOLO

mestská univerzita (v každom meste) – štúdium trvá 3 kolá

diplom danej univerzity (+2 inteligencia). Diplom sa dá použiť pri inteligentnom vyhýbaní sa boju: miesto stratenia 1 inteligencie hráč stratí diplom – zastaví nepriateľa na 1 kolo)
diplomy z rovnakej univerzity sa nespočítavajú

ZBOJNÍCI:

keď vyhrá zbojník, **vždy ukradne 10 zlata + zastaví hráča na 1 kolo** + niečo špeciálne (niektorí zbojníci)

10x zbojník: sila 4 + bere 1 silu alebo rýchlosť (polovica to druhá ono)

5x zbojník: sila 5 + bere 1 silu - má zbojnícky nápoj (+1 ku všetkým schopnostiam na 1 kolo)

5x zbojník: sila 6 - má bochník chleba (+1 k sile na 1 kolo) alebo plášť (skoro ako sako) +1 inteligencia

5x zbojník: sila 6 + vráti o 1 políčko späť - má zbojnícky nápoj (+2 ku všetkým schopnostiam na 1 kolo)

4x zbojník: sila 7 + ukradne náhodný predmet - má halušky (+3 k sile na 1 kolo)

3x zbojník: sila 9 + ukradne náhodný predmet - dvaja majú ponožky +1 pohyb, tretí má opasok +1 sila,

3x zbojník: sila 11 - tatranský čaj +1 sila -5 inteligencia na 1 kolo

3x zbojník: sila 12 - dvaja majú nožík +2 sila, jeden má topánky +2 pohyb,

struk: sila 15 + zastaví na 1 kolo (dokopy 2 kolá) - má mešec s 40 korunami

britva: sila 16 + zastaví na 1 kolo + ukradne náhodný predmet - rum (má účinok od vypitia až do konca hry, +3 sila)

jánošík: sila 25 + zastaví na 1 kolo + ukradne náhodný predmet - fujara +3 ku všetkým schopnostiam

jedlá sa musia použiť pred hádzaním kocky