

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá

- stratí 1 silu

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá

- stratí 1 rýchlosť

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá

- stratí 1 rýchlosť

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá

- stratí 1 rýchlosť

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 rýchlosť

Bandita

Sila: 4

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 rýchlosť

Bandita

Sila: 5

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Má zbojnícky nápoj
(+1 ku všetkým schopnostiam
na 1 kolo)

Bandita

Sila: 5

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Má bochník chleba
(+1 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 5

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Má zbojnícky nápoj
(+1 ku všetkým schopnostiam
na 1 kolo)

Bandita

Sila: 5

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Má bochník chleba
(+1 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 5

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Má bochník chleba
(+1 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 6

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Vyženie ťa o 1 políčko
naspäť

Má zbojnícky nápoj
(+1 ku všetkým schopnostiam
na 1 kolo)

Bandita

Sila: 6

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Vyženie ťa o 1 políčko naspäť

Má zbojnicky nápoj
(+2 ku všetkým
schopnostiam na 1 kolo)

Bandita

Sila: 6

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Vyženie ťa o 1 políčko naspäť

Má plášť
(+2 inteligencia na 1 kolo)

Bandita

Sila: 6

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Vyženie ťa o 1 políčko naspäť

Má plášť
(+2 inteligencia na 1 kolo)

Bandita

Sila: 6

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Vyženie ťa o 1 políčko naspäť

Má zbojnicky nápoj
(+2 ku všetkým
schopnostiam na 1 kolo)

Bandita

Sila: 7

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má halušky
(+3 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 7

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má halušky
(+3 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 7

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má halušky
(+3 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 7

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má halušky
(+3 k sile na 1 kolo)

Bandita

Sila: 9

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má ponožky
(+1 rýchlosť do konca hry)

Bandita

Sila: 9

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má ponožky
(+1 rýchlosť do konca hry)

Bandita

Sila: 9

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má opasok
(+1 sila do konca hry)

Bandita

Sila: 11

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- stratí 1 silu

Má tatranský čaj
(+1 sila -5 inteligencia na 1 kolo)

Bandita

Sila: **11**

Ak vyhrá, hráč stojí **1** kolo a

- stratí **1** rýchlosť

Má tatranský čaj
(+1 sila, -1 inteligencia na **1**
kolo)

Bandita

Sila: **11**

Ak vyhrá, hráč stojí **1** kolo a

- stratí **1** inteligenciu

Bandita

Sila: **12**

Ak vyhrá, hráč stojí **1** kolo a

- Spomalí hráča na **2** kolá, teda hráč bude mať ďalšie **2** kolá maximálny pohyb **3**

Má topánky
(+2 rýchlosť do konca hry)

Bandita

Sila: **12**

Ak vyhrá, hráč stojí **1** kolo a

- Oslabí hráča na **2** kolá, teda hráč bude mať ďalšie **2** kolá silu **2**.

Má nožík
(+2 sila do konca hry)

Bandita

Sila: 12

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Oslabí hráča na 2 kolá, hráč bude mať ďalšie 2 kolá silu 2.

Má nožík
(+2 sila do konca hry)

Bandita Strúk

Sila: 15

Ak vyhrá, hráč stojí 1 kolo a

- Hráč stojí 2 kolá

Má mešec s 30 korunami

Bandita Britva

Sila: 16

Ak vyhrá

- hráč stojí 2 kolá

Má rum
(+3 sila do konca hry)

Jánošík

Sila: 25

Ak vyhrá, hráč stojí 2 kolá

- Ukradne náhodný predmet (hráč zamieša všetky predmety, ktoré má, druhý hráč povie číslo. Na ktorý predmet vyjde číslo, ten predmet musí hráč zahodiť)

Má fujaru
(+3 ku všetkým schopnostiam do konca hry)